

REGRAS DOS TORNEIOS FARLIGHT CUP LATAM

1. VISÃO GERAL

A FARLIGHT CUP LATAM é o torneio para os jogadores da América Latina, e inclui competições para dispositivos móveis (iPhone ou Android) e PC.

O jogo usa os termos FARLIGHT CUP Mobile e FARLIGHT CUP PC para fazer a distinção entre as duas plataformas.

O desempenho, pontos, classificações, prêmios em dinheiro e recompensas em Diamante serão contabilizados de forma independente para cada plataforma.

Esse é um torneio on-line e todos os jogadores participantes usarão seus próprios dispositivos nas partidas.

Para garantir o equilíbrio da competição, estas regras podem ser atualizadas periodicamente e publicadas no canal oficial do Discord: <https://discord.gg/k3BrpcDjFv>

2. Elegibilidade

Elegibilidade

Para participar da FARLIGHT CUP, os jogadores precisam ter uma conta de jogo funcional de Farlight 84 e um dispositivo. Eles só podem se inscrever em torneios FARLIGHT CUP após criarem o próprio clã.

Inscrição

1. Qualificatórias Abertas

Durante o período de inscrições (detalhes no Artigo 3: Formato e Cronograma do Torneio), acesse a seção TORNEIO no lobby de Farlight 84. Encontre FARLIGHT CUP Mobile/PC e clique em Inscrever-se para participar. Após a inscrição, acompanhe o cronograma para não perder as partidas da competição.

2. Semifinais Semanais

Os membros do clã não precisam se inscrever para as partidas das Semifinais Semanais. Os clãs qualificados para as Semifinais Semanais receberão mensagens no jogo e a inscrição será automática.

3. Finais

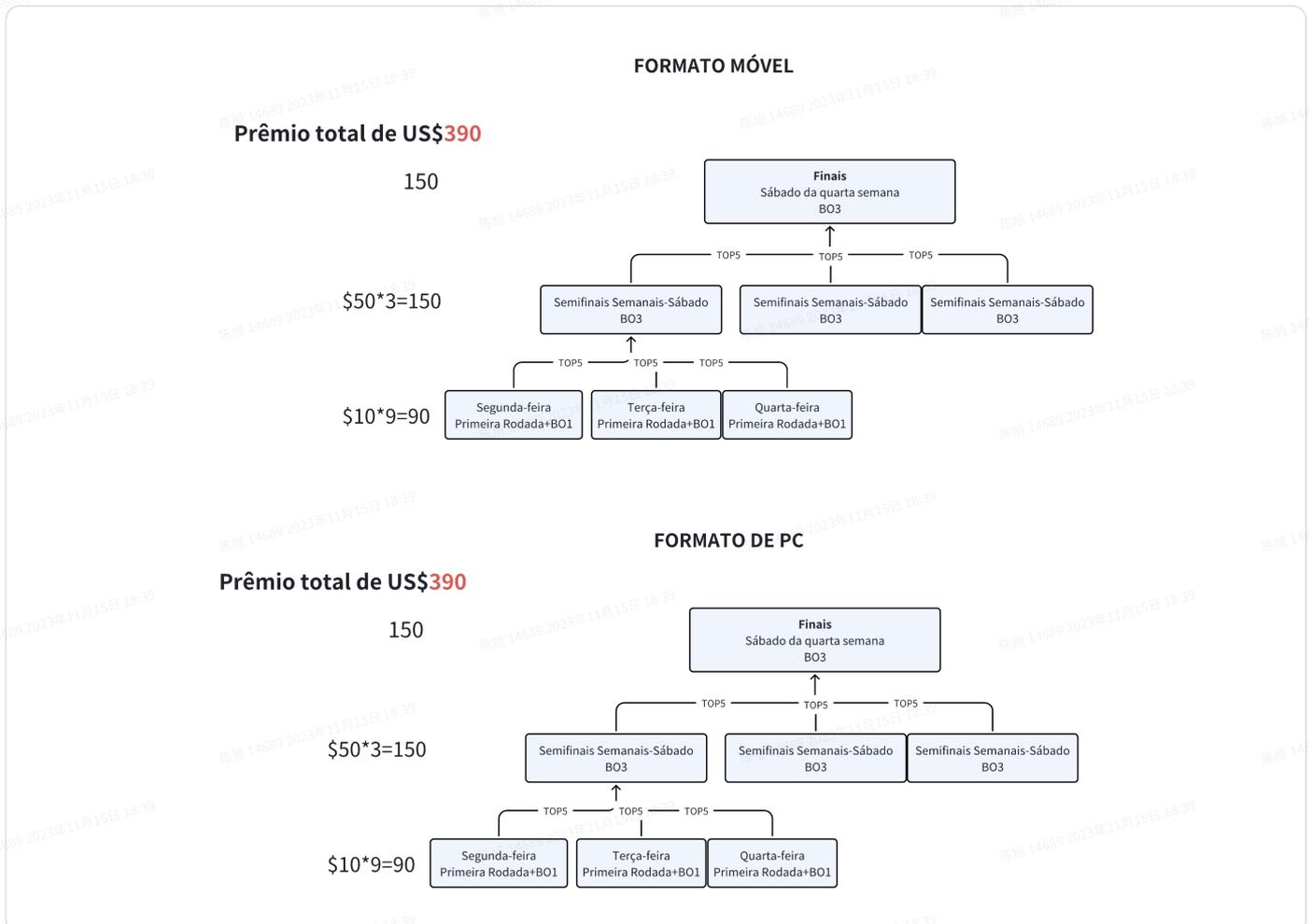
Os membros do clã não precisam se inscrever para as partidas das Finais. Os clãs qualificados para as Finais receberão mensagens no jogo e a inscrição será automática.

Desclassificação

1. Os clãs que descumprirem as regras do torneio podem ser penalizados, podendo levar à desclassificação nas fases posteriores (detalhes no Artigo: Código de Conduta).
2. O organizador da FARLIGHT CUP avaliará o nome do clã de todos os clãs participantes. Caso um clã viole as regras, os participantes deverão alterar o nome do mesmo para que possam participar da FARLIGHT CUP e terem as suas pontuações registradas.
3. Os participantes que alterarem o nome do próprio clã durante a FARLIGHT CUP sem a autorização prévia do organizador poderão ser desclassificados. Informe sobre quaisquer alterações de nome do clã no canal oficial do Discord e obtenha a aprovação dos organizadores do evento antes de seguir com a alteração.

Discord: <https://discord.gg/k3BrpcDjFv>

3. Formato e Cronograma do Torneio



1. Qualificatórias Abertas

Esta fase se estende por três semanas, com as inscrições e as partidas sendo realizadas no sistema de eventos do jogo nas noites de Segunda, terça e quarta-feira.

As Qualificatórias Abertas consistem em duas fases:

Fase 1 - Primeira Rodada (2 horas de duração): as partidas serão realizadas no mapa Cidade do Poente, no modo de partida livre. Nesta fase, cada partida vale uma pontuação de acordo com o desempenho (exibido no jogo) ao final de cada rodada.

Fase 2 - Qualificatórias: ao final da Primeira Rodada, as três partidas com a pontuação mais alta de cada clã serão utilizadas para o cálculo da pontuação total. Os 15 clãs de melhor pontuação total ao término da Primeira Rodada (40 minutos após as partidas) avançarão para as Qualificatórias. A elegibilidade para as Qualificatórias será determinada de acordo com as classificações por pontos do jogo.

Datas das Qualificatórias Abertas:

AGENDA DA FARLIGHT CUP TEMPORADA 2 & TEMPORADA 3 - Móvel & PC

	Seg.	Ter.	Qua.	Qui.	Sex.	Sáb.	D
novembro			1	2	3	4	
	6	7	8	9	10	11	
	13	14	15	16	17	18	
	20	21	22	23	24	25	
	Qualificatórias Abertas	Qualificatórias Abertas	Qualificatórias Abertas			Semifinais Semanais	
	27	28	29	30	1	2	
Qualificatórias Abertas	Qualificatórias Abertas	Qualificatórias Abertas			Semifinais Semanais		
dezembro	4	5	6	7	8	9	
	Qualificatórias Abertas	Qualificatórias Abertas	Qualificatórias Abertas			Semifinais Semanais	
	11	12	13	14	15	16	
						Finais	
	18	19	20	21	22	23	
	25	26	27	28	29	30	
Qualificatórias Abertas	Qualificatórias Abertas	Qualificatórias Abertas			Semifinais Semanais		
janeiro	1	2	3	4	5	6	
	Qualificatórias Abertas	Qualificatórias Abertas	Qualificatórias Abertas			Semifinais Semanais	
	8	9	10	11	12	13	
	Qualificatórias Abertas	Qualificatórias Abertas	Qualificatórias Abertas			Semifinais Semanais	
	15	16	17	18	19	20	
						Finais	
	22	23	24	25	26	27	
	29	30	31	1	2	3	

Horário das Qualificatórias Abertas (UTC -3)

Os horários das partidas realizadas nas datas acima serão os seguintes:

Inscrição: 16:30 - 19:00

Primeira Rodada: 18:30 - 20:30

Qualificatórias (rodada 1): 21:10

Regras de Qualificação

No período de uma semana, os 5 melhores clãs de cada rodada das Qualificatórias estarão qualificados para as Semifinais Semanais. No total, 15 clãs competem nas Semifinais Semanais de Domingo.

Regras de Qualificação por Acúmulo

A Qualificação por Acúmulo se dá quando um clã se qualifica mais de uma vez para a próxima fase da competição após participar de várias partidas.

Quando um clã se qualifica para a próxima fase, qualquer qualificação subsequente para aquela fase será repassada para o próximo clã de classificação mais alta.

Por exemplo:

O Clã A de um torneio para PC se qualifica em primeiro lugar para as Finais do dia 29 de setembro.

Se o Clã A conquistar o quinto lugar no dia 6 de outubro, ele não ocupará a vaga de qualificado daquele dia.

Em vez disso, o clã que ficou em sexto lugar na partida do dia 6 de outubro herdará a qualificação.

Essa regra se aplica aos torneios para PC e dispositivos móveis.

2. Semifinais Semanais

As Semifinais Semanais acontecem aos Sábados, por três semanas consecutivas, sendo assim três Semifinais Semanais. Os clãs elegíveis para essa fase não precisam se inscrever. Eles receberão avisos de participação antes das partidas, incluindo detalhes como cronogramas e premiações.

As Semifinais Semanais serão no formato melhor de 3 e as partidas serão realizadas no mapa Cidade do Poente. Após três partidas, os clãs serão classificados de acordo com as pontuações de jogo dessas partidas. Os 5 clãs com as maiores pontuações avançam para as finais.

Datas das Semifinais Semanais:

FARLIGHT CUP 2: 25 de novembro, 2 de dezembro, 9 de dezembro (todos os sábados)

FARLIGHT CUP 3: 30 de dezembro, 6 de janeiro, 13 de janeiro (todos os sábados)

Horário das Semifinais Semanais (UTC -3)

1ª partida: 13:30

2ª partida: 10 minutos após o término da 1ª partida

3ª partida: 10 minutos após o término da 2ª partida

Consulte as mensagens de aviso de qualificação para os horários específicos das partidas.

Regras de Qualificação

Os 5 melhores clãs em cada Semifinal Semanal se classificam para a Final.

Regras de Qualificação por Acúmulo

A Qualificação por Acúmulo se dá quando um clã se qualifica mais de uma vez para a próxima fase da competição após participar de várias partidas.

Quando um clã se qualifica para a próxima fase, qualquer qualificação subsequente para aquela fase será repassada para o próximo clã de classificação mais alta.

Por exemplo:

O Clã A de um torneio para dispositivos móveis se qualifica em primeiro lugar para as Semifinais Semanais do dia 1º de outubro.

Se o Clã A conquistar o quinto lugar nas Semifinais Semanais do dia 8 de outubro, ele não ocupará a vaga de qualificado daquele dia.

Em vez disso, o clã que ficou em sexto lugar na partida do dia 8 de outubro das Semifinais Semanais herdará a qualificação.

3. Finais

FARLIGHT CUP 2: 16 de novembro

FARLIGHT CUP 3: 20 de janeiro

As Finais da FARLIGHT CUP PC e Mobile acontecerão nesse dia.

Serão no formato melhor de 3 e as partidas serão realizadas no mapa Cidade do Poente. Após três partidas, os clãs serão classificados de acordo com as pontuações de jogo dessas partidas. O placar interno do jogo mostrará os pontos de cada uma das três partidas assim como o total de pontos cumulativos.

As classificações finais e pontuação geral serão registradas. Para mais detalhes, consulte o Artigo 7: Acúmulo de Pontos.

Horário das Finais (UTC -3)

Móvel

1ª partida: 13:30

2ª partida: 10 minutos após o término da 1ª partida

3ª partida: 10 minutos após o término da 2ª partida

PC

1ª partida: 15:30

2ª partida: 10 minutos após o término da 1ª partida

3ª partida: 10 minutos após o término da 2ª partida

Consulte as mensagens de aviso de qualificação para os horários específicos das partidas.

4. Código de Conduta

Todos os participantes, clãs e membros de clãs da FARLIGHT CUP devem seguir rigorosamente este código de conduta. Violações confirmadas das regras podem gerar penalidades impostas pela organização. As penalidades incluem, mas não se limitam a, desclassificação do torneio, perda de prêmios em dinheiro e itens de jogo, suspensão da conta e banimentos de clãs.

1. Uso de modificações e dispositivos não autorizados

A FARLIGHT CUP exige que os clãs participantes utilizem telefones celulares ou PCs para as partidas. O uso de tablets, emuladores, modificações não autorizadas e dispositivos auxiliares é terminantemente proibido.

2. Manipulação de Resultados

Nenhum Membro da Equipe pode oferecer, concordar ou conspirar para manipular uma partida ou tomar qualquer atitude que altere intencionalmente - ou tente alterar - os resultados de qualquer jogo (ou qualquer outro componente relacionado). Se solicitarem a uma Equipe, um jogador ou treinador que manipule o resultado de um jogo ou tome partido em qualquer coisa proibida por este Conjunto de Regras da Challengers Competition, o indivíduo solicitado deve relatar o ocorrido imediatamente a um Administrador do Torneio.

3. Agrupamento

Qualquer tipo de agrupamento com a intenção de conseguir vantagens, manipular pontos ou elevar a classificação injustamente é proibido e não está de acordo com os princípios do jogo limpo. Esta regra se aplica tanto para equipes inteiras quanto para membros individuais dentro de um mesmo clã ou grupo. Todos os participantes devem competir independentemente, sem nenhum tipo de colaboração com terceiros que interfira no jogo. Qualquer tipo de agrupamento com a intenção de receber vantagens injustas ou manipular classificações resultará em penalidades e possível desqualificação.

Esta proibição de agrupamento é válida em todas as etapas do torneio. Seja durante as Qualificatórias Abertas, Estágio de finais semanais, Finais ou qualquer outro segmento da competição, o agrupamento com o propósito de receber vantagens injustas ou manipular pontos e classificação é proibido e sofrerá as consequências mencionadas anteriormente.

Se um administrador ou oficial do torneio verificar e provar que uma equipe ou membro individual se envolveu em agrupamento com o propósito de receber vantagens injustas ou manipular a classificação, serão impostas as seguintes sanções:

1ª Infração: Banimento Perpétuo

Tenha em mente que estas sanções estão sujeitas a ajustes com base na gravidade das circunstâncias da violação. O organizador do torneio e os oficiais têm o direito de tomar as devidas providências para garantir um ambiente competitivo justo para todos os participantes.

4. Suborno

Nenhuma Equipe ou Membro de Equipe pode oferecer presentes, dinheiro ou outras recompensas aos jogadores, treinadores, gerentes, outros Membros de Equipe, Oficiais de FARLIGHT 84, Administrador do Torneio ou outras pessoas relacionadas ou empregadas por outras Equipes a fim de influenciar o resultado de um jogo em uma Competição Oficial.

5. Presentes

Nenhum jogador ou treinador pode aceitar presentes, recompensas ou remuneração de outra Equipe ou jogador (ou qualquer pessoa agindo em nome de outra equipe ou jogador)

6. Apostas

Apostar no resultado de um torneio, partida ou jogo em qualquer competição de esportes eletrônicos (incluindo qualquer jogada ou componente do jogo) pode ser uma grave ameaça à integridade e a confiança em competições. Jogadores e treinadores não têm permissão para: (a) fazer ou tentar fazer apostas em qualquer competição de esportes eletrônicos (ou qualquer jogada e componentes relacionados) e (b) se associar com apostadores de alto volume ou fornecer informações que possam influenciar suas apostas.

7. Trapaça

É proibido trapacear. Não é permitida qualquer modificação feita ao cliente de FARLIGHT 84 por uma Equipe, jogador ou treinador. O uso de qualquer dispositivo ou programa de trapaça será punido.

8. Tirar Proveito de Erros

É proibido se aproveitar de qualquer erro dentro do jogo intencionalmente para conseguir vantagem. Tirar proveito de erros inclui ações como usar uma função dentro do jogo que, de acordo com o julgamento dos Administradores do Torneio e da Lilith, não estão funcionando de acordo com o planejado e violam seu propósito de desenvolvimento em FARLIGHT 84. As

Equipes podem conferir confidencialmente com o juiz no início da competição para determinar o que é considerado tirar proveito de erros. A Lilith e os Administradores do Torneio têm o direito de fazer uma determinação ex post facto para definir se tiraram proveito de algo.

9. Abandonos e Se Recusar a Participar

Se uma Equipe, jogador ou treinador for cadastrado ou concordar em participar de qualquer Competição Oficial, essa pessoa não poderá sair ou se recusar a participar de qualquer jogo ou evento relacionado ocorrido durante a temporada em que se aplica sem uma autorização prévia escrita pelo Administrador do Torneio. A ausência sem justificativa em um jogo após o cadastro pode resultar em sanções.

10. Conformidade

Nenhum jogador ou treinador pode se recusar a cooperar com as instruções ou decisões do Administrador do Torneio.

11. Assédio Sexual

Assédio sexual é proibido. Considera-se assédio sexual qualquer insinuação sexual importuna. A decisão é feita com base na opinião da pessoa sofrendo o assédio, ou seja, se ela o considera importuno ou ofensivo. A tolerância para ameaças ou coerções sexuais é zero e para a promessa de vantagens em troca de favores sexuais.

12. Discriminação e Difamação

Os Membros da Equipe não devem ofender a dignidade e integridade de um país, indivíduo ou grupo de pessoas por meio de palavras ou ações de desdém, discriminação ou difamação relacionadas à raça, cor da pele, etnia, nacionalidade e origem social, gênero, idioma, religião, opinião política ou qualquer outra opinião, classe social, nascimento ou outras designações, orientação sexual ou qualquer outro motivo.

13. Afirmações de Difamação

Os Membros da Equipe não devem fornecer, autorizar ou fazer qualquer afirmação que difame ou deprecie qualquer Competição Oficial, Administrador do Torneio, Oficial da Competição, Lilith e seus afiliados, patrocinadores ou FARLIGHT 84.

14. Atividade Ilegal

Equipes e Membros da Equipe devem compactuar com todas as leis aplicáveis a todo o tempo. Uma equipe ou membro da equipe não deve participar de nenhuma atividade que viole a saúde pública, a segurança ou os regulamentos de segurança.

5. Regras da Premiação

A FARLIGHT CUP oferece uma premiação total de US\$ 780 por temporada.

A distribuição de prêmios da FARLIGHT CUP segue o mesmo processo dos demais eventos de comunidade no jogo. Os clãs participantes podem ganhar prêmios de acordo com o desempenho nas batalhas. Os prêmios serão adicionados ao "saldo disponível" do clã ao final de cada fase.

As regras de distribuição de prêmios de cada fase são consistentes nos Torneios para Celular e PC:

Qualificatórias Abertas: os 15 melhores clãs dividirão um prêmio de US\$ 10, de acordo com os resultados de cada rodada das Qualificatórias Abertas.

Os 15 clãs melhores classificados receberão prêmios:

Premiação	10
Posição	Premiação
1°	3
2°	2
3°	1
4°	1
5°	1
6°	1
7°	1
8°	0
9°	0
10°	0
11°	0
12°	0
13°	0
14°	0
15°	0

Uma premiação de US\$ 90 será distribuída nas Qualificatórias Abertas da FARLIGHT CUP.

Semifinais Semanais: os 15 melhores clãs dividirão um prêmio de US\$ 50, de acordo com os resultados de cada rodada das Semifinais Semanais.

Os 15 clãs melhores classificados receberão prêmios:

Premiação	50
Posição	Premiação
1°	13
2°	10
3°	6
4°	5
5°	4
6°	3
7°	3
8°	2
9°	2
10°	1
11°	1
12°	0
13°	0
14°	0
15°	0

Uma premiação de US\$ 150 será distribuída nas Semifinais Semanais da FARLIGHT CUP.

FINAIS: os 15 melhores clãs dividirão um prêmio de US\$ 150, de acordo com os resultados das Finais.

Os 15 clãs melhores classificados receberão prêmios:

Premiação	150
Posição	Premiação
1°	36
2°	26
3°	20
4°	16
5°	12
6°	10
7°	8
8°	6
9°	4
10°	3
11°	3
12°	2
13°	2
14°	1
15°	1

Uma premiação de US\$ 150 será distribuída nas Finais da FARLIGHT CUP.

Os clãs são responsáveis por quaisquer custos relativos ao resgate do saldo e a quantidade de dinheiro recebida pode ser menor do que a indicada pelas regras.

6.Acúmulo de Pontos

Como ganhar pontos

Os 15 clãs participantes das Finais da FARLIGHT CUP ganharão pontos, que podem ser conferidos na interface do jogo após cada partida da série melhor de 3 das Finais. Os pontos são registrados oficialmente e acumulados. (A partir do dia 25 de setembro, os pontos do evento FARLIGHT CUP, incluindo os pontos de torneios FARLIGHT CUP futuros, serão calculados cumulativamente para a definição das classificação dos clãs.)

Exibição da Classificação por Pontos

Os canais oficiais de Farlight 84 como Facebook, Instagram, X (Twitter), site oficial etc., exibirão as classificações dos torneios FARLIGHT CUP.

Valor Potencial dos Pontos

O Farlight 84 está estabelecendo um sistema global de e-sports e não há torneios profissionais em algumas regiões. De qualquer forma, nós incentivamos os clãs de todas as regiões a demonstrarem as suas habilidades na FARLIGHT CUP. Conforme nosso sistema de e-sports avança na América Latina, a Classificação por Pontos do Torneio FARLIGHT CUP pode medir as capacidades gerais dos clãs e tornar-se um critério vital na qualificação de clãs para torneios mais avançados.

Isso é essencial para clãs profissionais e fãs que continuam entrando no mundo de Farlight 84.

Nota: o acúmulo de pontos da FARLIGHT CUP não é necessariamente permanente. Conforme nosso sistema de e-sports amadurece na América Latina, as classificações por pontos podem estar sujeitas a mudanças.

7.ESSÊNCIA DAS REGRAS

1. Decisões e Autoridade

A FARLIGHT CUP tem total autoridade sobre a interpretação dessas regras, elegibilidade de jogadores, calendário e organização do evento. As decisões feitas pelo torneio são definitivas e não podem ser contestadas. Elas não levam a compensações monetárias ou ações legais.

2. Mudanças nas Regras

A FARLIGHT CUP tem o direito de revisar, alterar ou adicionar Regras conforme a necessidade para manter o jogo limpo e a segurança e integridade do torneio.

3. Interesses da FARLIGHT CUP

Os administradores e oficiais da FARLIGHT CUP têm a autoridade de agir de acordo com os interesses do torneio o tempo todo. Esta autoridade não se limita pela falta de alguma menção explícita neste documento. Eles podem aplicar medidas disciplinares apropriadas contra qualquer entidade cujas ações forem consideradas prejudiciais ao bom funcionamento do torneio.

